

Полезные узлы для начала

Редактор поставляется с большим набором готовых узлов. Вот те, с которых удобно начинать — все они уже есть в палитре, ничего доустанавливать не нужно.

- `inject` — запускает поток вручную (клик по узлу на полотне) или по расписанию (настраивается в самом узле). Обычно с него начинается поток.
- `debug` — выводит сообщение в панель отладки справа. Незаменим, чтобы посмотреть, что именно передаётся между узлами, пока собираете поток.
- `function` — место для собственного кода на JavaScript, если готовых узлов не хватает для нужной логики.
- `switch` — направляет сообщение по одному из нескольких путей в зависимости от условия (например, «если значение больше 10» — в одну сторону, иначе — в другую).
- `change` — меняет, задаёт или удаляет значения в сообщении без написания кода.
- `http in` и `http out` — принимают входящий веб-запрос и отправляют на него ответ. Пара из этих двух узлов и есть вебхук — подробнее в статье «Вебхуки: доступ к потоку снаружи».
- `http request` — отправляет запрос к внешнему сервису (например, к чужому API) и получает ответ.
- `template` — собирает текст или разметку (например, HTML-страницу или сообщение) по шаблону, подставляя в него значения.

У каждого узла в палитре есть краткое описание — наведите на него курсор, чтобы увидеть подсказку. У многих узлов справа при выделении на полотне также появляется более подробная справка.

Revision #39

Created 2026-09-13 20:01:55 UTC by admin

Updated 2026-09-26 21:58:42 UTC by admin